שמות המגישים:

אדוה לוין 319098133

טל דור 314630336

רשימת הטיפוסים שהוגדרו בתוכנית:

:enums

1. : eUserAction האופציות לבחירה עבור המשתמש מהתפריט הראשי
2. :eCarColor האופציות לצבעי המכונית
3. eFuelType: סוגי הדלק השונים עבור כלי הרכב
4. eLicenseType: סוגי הרישיון השונים (עבור אופנוע)
5. eVehicleStatus: סטטוס מצב הרכב במוסך
6. eVehicleType: סוג כלי הרכב שנמצא במוסך

classes:

1. Program: מרציה את ממשק המשתמש דרך הMain.
2. UserInterface: מחלקה שמטרתה ליצור את האינטרקציה עם המשתמש דרך הconsole , אחראית על ההדפסות למסך וניהול התוכנית תוך כדי שימוש בלוגיקה.
3. Garage: מחלקה שמטרתה לנהל את צד הלוגיקה של המוסך. מחזיקה בתוכה את מילון נתוני הרכבים והלקוחות, וכן את המטודות שבאמצעותן עובדים עם הלוגיקה.
4. Vehicle: מחלקה אבסטרקטית שכל סוגי הרכבים יורשים ממנה. מכילה שדות שחולקים אותן כל הרכבים.
5. Car: מחלקה היורשת מVehicle , מכילה בתוכה תכונות של מכונית (בנוסף תכונות ייחודיות למכונית), כמו כן סוג מנוע חשמלי/דלק.
6. Motorcycle: מחלקה היורשת מVehicle , מכילה בתוכה תכונות של אופנוע (בנוסף תכונות ייחודיות לאופנוע), כמו כן סוג מנוע חשמלי/דלק.
7. Truck: מחלקה היורשת מVehicle , מכילה בתוכה תכונות של משאית (בנוסף תכונות ייחודיות למשאית).
8. CustomerInfo: מחלקה אשר תפקידה להחזיק את פרטי הלקוחות אשר רכבם הוכנס למערכת, ואת מצב הרכב שלהם בתוך המוסך.
9. Engine: מחלקה אבסטרקטית שסוגי המנועים השונים יורשים ממנה, מכילה את כל השדות שנמצאים בשני סוגי המנועים הקיימים בתוכנית.
10. ElectricEngine: מחלקה היורשת מEngine ומכילה בתוכה מטודות ולוגיקה רלוונטית למנוע חשמלי.
11. FuelEngine: מחלקה היורשת מEngine ומכילה בתוכה מטודות ולוגיקה רלוונטית למנוע רגיל (דלק).
12. VehicleFactory: מחלקה שתפקידה לייצר מופעים של כלי הרכב לפי בחירת המשתמש, ואת הגלגלים של הרכבים.
13. Wheel: מחלקה אשר אחראית על הלוגיקה והמידע באשר הגלגלים של כלי הרכב
14. ValueOutOfRangeException: מחלקה שיורשת מ Exception ותפקידה לזרוק שגיאות כאשר מדובר בבקשת משתמש אשר חרגה מהאפשרויות שמתאפשר לו לבחור מהן.

